

# Sistema di Giudizio

4 D BIS







Il Sistema di Giudizio VALUTATIVO o "Assoluto", anche detto 4D Bis, prevede che ogni Unità Competitiva sia valutata secondo precisi termini e canoni e sia esaminata secondo modalità di esecuzione tecnica, artistica, composizione coreografica ed eventualmente di un quarto valore caratteristico di Disciplina.







Per ognuno di questi campi di valutazione il Giudice deve esprimere almeno una valutazione per mezzo di assegnazione di un indice numerico unico e distinto secondo la scala:

- da 1 (voto minimo)
- a 10 (voto massimo).







#### **TECNICA**

Sebbene ogni singola Disciplina o Stile di Danza sia caratterizzato da un proprio portafoglio Tecnico rappresentativo, alcuni principi risultano essere trasversali a questi e quindi ritenuti fondamentali per qualsiasi esecuzione Tecnica:







#### MUSICALITA'

capacità di sfruttare in maniera puntuale il brano musicale in termini di pattern ritmico, fraseggio melodico ed uso accurato di variazioni ritmiche semplici e composte

#### POSTURA

equilibrio, bilanciamento, controllo, tenuta







#### MECCANICA

coordinazione, reattività, lavoro dei piedi

FLUIDITA'

flessibilità e continuità di movimento, agilità

DINAMICA

forza, potenza, energia







# LA MUSICALITA' E' L'ELEMENTO FONDAMENTALE DELLA TECNICA







# **TECNICA**

- A. MUSICALITA'
- B. POSTURA
- C. MECCANICA
- D. FLUIDITA'
- E. DINAMICA

VALORE	QUALITA'
10	A+B+C+D+E
9	A + qualsiasi combinazione di 3 altro criterio
8	A + qualsiasi combinazione di 2 altro criterio
7	
6	A + qualsiasi combinazione di
5	1 altro criterio
4	A solamente
3	senza nessun altro criterio
2	No A eccetto
1	altri criteri







#### COMPOSIZIONE

La realizzazione di una Coreografia deve essere intesa come un progetto creativo atto ad illustrare il brano musicale, ovvero il tentativo da parte del proponente di rendere concreta la percezione che l'osservatore riceve dall'ascolto della musica.







#### DIFFICOLTA'

complicatezza del disegno compositivo, coerenza all'età e/o livello tecnico dell'Unità Competitiva

#### SPAZIALITA'

utilizzo dello dello spazio scenico (quantità e qualità), livelli ed andamento







#### VARIABILITA'

utilizzo di figurazioni, configurazioni e schieramenti sempre diversi

#### MUSICA

coerenza ed appropriatezza circa il concetto presentato, armonizzazione con il fraseggio musicale, adeguatezza dei passaggi/fasi al tema od al brano musicale







# CREATIVITA'

originalità, novità, ricerca







### **COMPOSIZIONE**

- A. DIFFICOLTA'
- B. SPAZIALITA'
- C. VARIABILITA'
- D. MUSICA
- E. CREATIVITA'

VALORE	QUALITA'
10	A+B+C+D+E
9	Qualsiasi combinazione di quattro criteri
8	
7	Qualsiasi
6	combinazione di tre criteri
5	Qualsiasi combinazione di due criteri
4	
3	Solo un criterio è presente
2	
1	







#### **IMMAGINE**

Il parametro non include solo l'aspetto estetico ma tende ad apprezzare diversi altri elementi quali l'espressione fisica ed emotiva, la presentazione nel senso più ampio del concetto, la comunicabilità con il pubblico, il livello di energia della performance e il suo potere di influenzare gli osservatori.







#### CARISMA

entusiamo e capacità di catturare il pubblico

PERSONALITA'

grazia, influenza e gestualità

ATTEGGIAMENTO

coerenza con il messaggio







#### ABBIGLIAMENTO

appropriatezza del costume di scena, vestibilità, conformità al regolamento tecnico

#### ESTETICA

trucco, acconciatura, pulizia pers<mark>onale oltre che</mark> del costume di scena







#### **IMMAGINE**

- A. CARISMA
- B. PERSONALITA'
- C. ATTEGGIAMENTO
- D. ABBIGLIAMENTO
- E. ESTETICA

VALORE	QUALITA'
10	A+B+C+D+E
9	ATBTCTDTE
8	Qualsiasi combinazione di quattro criteri
7	
6	Qualsiasi combinazione di tre criteri
5	
4	Qualsiasi combinazione di due criteri
3	
2	Solo un criterio presente
1	







#### **SHOW**

Il parametro "Show" interessa criteri correlati all'intrattenimento od al potere attrattivo che il pubblico subisce: tra questi, senza dubbio devono essere apprezzate l'originalità e la creatività del concetto ovvero l'idea od il tema della storia, il suo sviluppo e gli effetti visivi introdotti quali oggetti di scena, allestimenti, costumi ed accessori.







- VORREI RIVEDERE IL PEZZO?
- HA UNA STORIA, UN CONCETTO, UN TEMA, UN MESSAGGIO?
- MUSICA, COREOGRAFIA E LOOK
  SONO ADEGUATI E CONGRUI?







- E' EMOZIONALE O INTERESSANTE?
- L'UTILIZZO DEGLI ELEMENTI SCENICI RISULTA CONGRUO?







# **SHOW**

- A. LO VORREI RIVEDERE?
- B. HA UNA STORIA, IDEA O CONCETTO?
- C. MUSICA, COREOGR. E LOOK ADATTI?
- D. EMOZIONALE?
- E. ELEMENTI SCENICI CONGRUI?

VALORE	QUALITA'
10	A+B+C(+D+E)
9	
8	
7	
6	
5	A + B (+D+E)
4	
3	A (+D+E)
2	A ( · B · L)
1	No A eccetto altri criteri







#### **SYNCHRO**

Il modulo deve essere perfettamente sincronizzato, in ogni parte del corpo, in ogni direzione, spostamento od espressione; le velocità dei movimenti devono essere perfettamente uguali..







#### PERSISTENZA

di intensità e sincronismo modulare

DIFFICOLTA'

coreografica e di sincronismo

SINCRONIA

nella velocità e nell'esecuzione dei passi sulla musica







# COMPATTEZZA

nella configurazione modulare

CORRETTEZZA

e precisione nell'esecuzione dei passi







#### **SYNCHRO**

- A. PERSISTENZA
- B. DIFFICOLTA'
- C. SINCRONIA
- D. COMPATTEZZA
- E. CORRETTEZZA

VALORE	QUALITA'
10	A+B+C+D+E
9	
8	La combinazione di quattro criteri
7	
6	La combinazione di tre criteri
5	
4	La combinazione di due criteri
3	
2	Solo un criterio presente
1	



